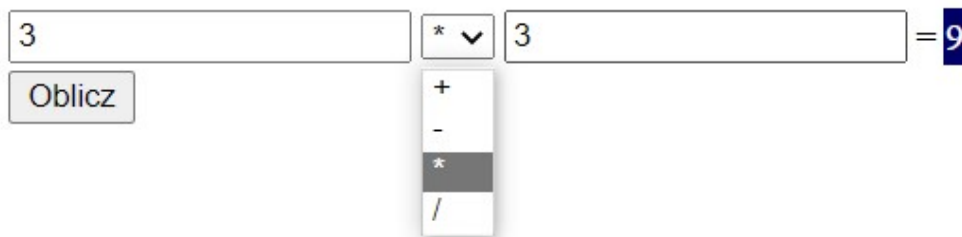


Przykład 2 – js

Wykonaj formularz będący kalkulatorem wykonującym 4 podstawowe działania arytmetyczne.



Formularz zawiera dwa pola tekstowe, listę rozwijalną oraz przycisk, który po kliknięciu na niego uruchomi funkcję oblicz(). Ta funkcja pobiera z formularza dwie liczby z pól tekstowych oraz działanie arytmetyczne. Każdy z tych elementów ma unikatowe id, które jest pobierane za pomocą metody getElementById.

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Zadanie2</title>
</head>
<style>
#wynik{
color:white;
width: 100 px;
background-color: #000066;
text-align: center;
}
</style>

<script>
function oblicz(){
var x=Number(document.getElementById("liczba1").value);
var y=Number(document.getElementById("liczba2").value);
var z=document.getElementById("wyb").value;

if (z=="d1") document.getElementById("wynik").innerHTML=x+y;
if (z=="d2") document.getElementById("wynik").innerHTML=x-y;
if (z=="d3") document.getElementById("wynik").innerHTML=x*y;
if (z=="d4") document.getElementById("wynik").innerHTML=x/y;

}
</script>
</head>
```

```

</body>
<form>
<table>
<tr><td><input type="text" id="liczba1" /></td> <td>
<select id="wyb">
<option value="d1">+</option>
<option value="d2">-</option>
<option value="d3">*</option>
<option value="d4">/</option>
</select>
</td>
<td><input type="text" id="liczba2" /></td>
<td>=</td>
<td id="wynik"></td>
</tr>
<tr><td ><input type="button" id="przycisk" value="Oblicz" onClick="oblicz()" /></td></tr>
</table>
</form>
</body>
</html>

```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title>Zadanie2</title>
```

```
<style>
```

```
#wynik{
```

```
color:white;
```

```
width: 100 px;
```

```
background-color: #000066;
```

```
text-align: center;
```

```
}
```

```
</style>
```

```
<script>
```

```
function oblicz(){
```

```
var x=Number(document.getElementById("liczba1").value);
```

```
var y=Number(document.getElementById("liczba2").value);
```

```
var z=document.getElementById("wyb").value;
```

```

if (z=="d1") document.getElementById("wynik").innerHTML=x+y;
if (z=="d2") document.getElementById("wynik").innerHTML=x-y;
if (z=="d3") document.getElementById("wynik").innerHTML=x*y;
if (z=="d4") document.getElementById("wynik").innerHTML=x/y;

}
</script>
</head>

<body>

    <form>
    <table>
        <tr><td><input type="text" id="liczba1" /></td> <td>
            <select id="wyb">
                <option value="d1">+</option>
                <option value="d2">-</option>
                <option value="d3">*</option>
                <option value="d4">/</option>
            </select>
        </td>
        <td><input type="text" id="liczba2" /></td>
        <td>=</td>
        <td id="wynik"></td>
    </tr>

    <tr><td ><input type="button" id="przycisk" value="Oblicz" onClick="oblicz()"/></td></tr>
    </table>
    </form>

</body>
</html>

```